

MN - Decoder

Nicht-Sound-Decoder in MS-Technik

Nachdem alle wichtigen Typen der **MS-Sound-Decoder** am Markt sind, beginnt in Kürze (ca. Februar 2023) auch die Produktion und Auslieferung der neuen Generation der **Nicht-Sound-Decoder ***, der „**MN-Decoder**“. Im Lauf der nächsten Monate sollen damit die bisherigen MX-Decoder abgelöst werden, (siehe dazu weiter unten), bis auf wenige Fälle, wo dies aus technischen Gründen noch nicht möglich ist.

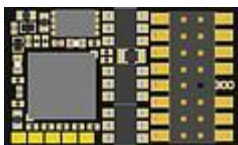
Im Gegensatz zu den Nicht-Sound-Decodern aller anderen Hersteller, und auch im Gegensatz zu den bisherigen MX-Nicht-Sound-Decodern von ZIMO selbst, sind die **MN-Decoder** NICHT auf möglichst niedrige Kosten getrimmt, sondern auf **volle funktionelle Übereinstimmung** mit den Sound-Decodern derselben Generation, den **MS-Sound-Decodern**.

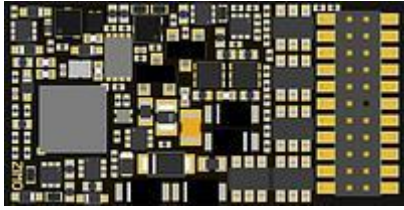


Daher werden in ZIMO MN-Nicht-Sound-Decodern die identischen Microcontroller und weitgehend gleiche sonstige Hardware verbaut, wie in den MS-Sound-Decodern, und natürlich wird auch die Software in großen Teilen gemeinsam (weiter)entwickelt.

Diese ZIMO Produktphilosophie bringt eine Reihe von Vorteilen:

- **Gleiches Fahrverhalten** der Fahrzeuge mit Sound- und solcher mit Nicht-Sound-Decodern, nicht zuletzt wichtig im Traktionsbetrieb.
- **Gleiches Mapping** der Funktionen, z.B. „Schweizer Mapping“, und gleiche Script-Fähigkeiten; auch Neuerungen und Erweiterungen fließen quasi automatisch in die Software aller Typen ein.
- **Gleichartige Projekt-Organisation**: ähnlich den Sound-Projekten für Sound-Decoder wird es Projekte (ohne Sound) für Nicht-Sound-Decoder geben. In diesen Projekten sind sowohl Konfigurationsdaten (im Wesentlichen CV-Listen), als auch GUI-Daten enthalten. Letztere können durch die ZIMO GUI-File-Übermittlung zu Bediengeräten wie ZIMO Fahrpulten oder ZIMO APP heruntergeladen werden, und bestimmen dort Namen, Bilder, Funktions-Symbole, u.a. der Bedienoberfläche (GUI = Graphical User Interface). Die in MX-Decodern vorhandenen CV-Sets „übersiedeln“ in die Projekte.





Geplante Auslieferungsabfolge der Typen und Kurzcharakteristiken:

MN180N18 (bald erhältlich): Decoder für N, TT, und andere kleine Fahrzeuge, mit Next18-Schnittstelle; das Nicht-Sound-Gegenstück zum Sound-Decoder MS590N18, mit direkter StayAlive-Anschaltung bis 15.000 μ F; Nachfolger des Typs MX618N18.

MN330P22, MN330, MN330R: Decoder für H0, mit PluX-22 oder bedrahtet; die Nicht-Sound-Gegenstücke zu den Sound-Decodern MS450, ..., mit ebensolchen Funktionen und direkter StayAlive-Anschaltung; Nachfolger der Typen MX633P22, ..., MX637P22. Besonders flache Bauform (2,2 mm) durch einseitige Bestückung!

MN300P16, MN300, MN300R: Decoder für H0, mit PluX-16; die Nicht-Sound-Gegenstücke zu den Sound-Decodern MS480, ..., Funktionen und StayAlive-Anschaltung bis 15.000 μ F; Nachfolger der Typen MX630P16,

MN170N, MN170, MN170R, MN170F: Decoder für N, TT, und andere kleine Fahrzeuge, mit (6-poliger) NEM651-Schnittstelle; die Nicht-Sound-Gegenstücke zu Sound-Decodern MS490N, ...; Nachfolger der Typen MX617N, ... und MX622N, ...

MN340C/D: Decoder für H0, mit 21MTC; die Nicht-Sound-Gegenstücke zu den Sound-Decodern MS440C/D, mit ebensolchen Funktionen und StayAlive-Anschaltung; Nachfolger der Typen MX634C/D. Besonders flache Bauform (2,2 mm) durch einseitige Bestückung!

Technische Daten

der MN-Decoder finden Sie auf der Produktseite [MN-Nicht-Sound-Decoder - "kleine" Spuren](#)

- Decoder ohne Sound werden oft als „Fahrdecoder“, „Lokdecoder“ oder nur „Decoder“ bezeichnet - das ist verwirrend, Sound-Decoder sind schließlich auch Decoder, sie fahren ebenso, Daher gibt es bei ZIMO „Sound-Decoder“ und „Nicht-Sound-Decoder“ – das ist zwar auch nicht „elegant“, aber wenigstens unzweideutig.